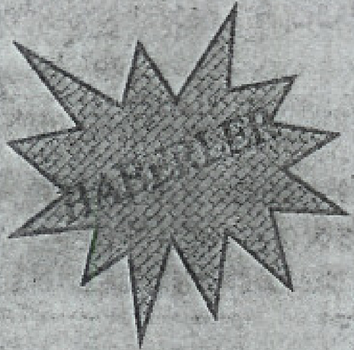
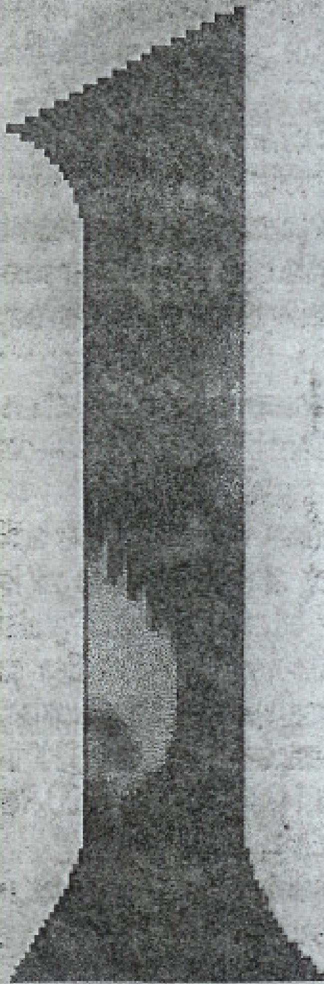
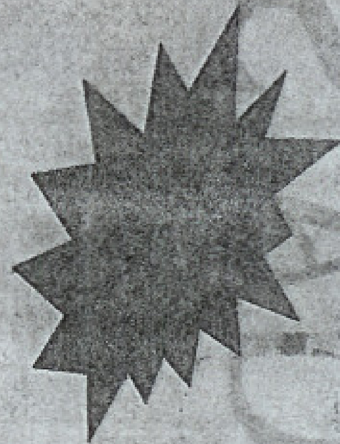
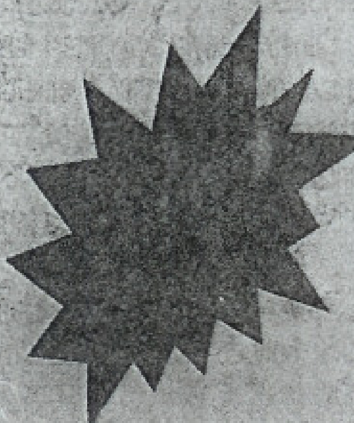
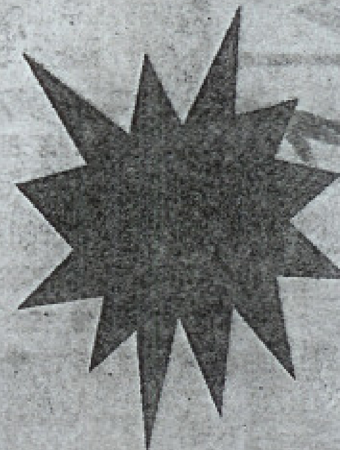
AMIGA SHOW











YIL : 1996 AY: EYLÜL SAYI : 1 FİYAT : 65.000 TL.

AMIGA SHOW

2 HER AYIN İLK HAFTASI İÇİNDE YAYINLANMAYA ÇALIŞILIR !!!

SNAKEPIT

Merhaba Sevgili Amigacılar !

Bendeniz EDDIE. Neden Eddie? Çünkü duyduğuma göre (Yanlış olabilir) bunun gibi underground dergilerde gerçek ismi vermek biraz sakat oluyomuş.

Evet,bu konuya da açıklık getirdikten sonra gelelim dergimize. Bu derginin herşeyini ben hazırlıyorum.Yani tek başımayım.Fakat şunu belirteyim ki bana hiçbir kazanç beklemeden yardım etmek isteyen Amiga sever arkadaşlara kesinlikle ihtiyacım var.Bana yazmak isteyenler için adres bu sayfanın en altında.

Biraz da derginin içeriğinden bahsedelim. Ama bi dakka ilk önce derginin boyutuna deyineyim.Ya biliyorum dergiden çok cep sözlüğüne benziyor.Ama napalım şimdilik böyle idare edicez.

En sonunda derginin içine giriyoruz.Daha önce de dediğim gibi bu dergiyi tek başıma hazırladığım için profesyonel konulara giremedim. Müzik, grafik, Amos gibi konularda kendine güvenip yazı yazmak isteyenler varsa mutlaka benimle irtibata geçsin. İlk bakışta biraz oyun ağırlıklı gibi görünse de amacım asla bir oyun dergisi çıkartmak değil. Oyunların dışında Haberler bölümünde gelişen olayları,çıkacak oyunların listesini bulabilirsiniz.

Top 10 bölümü her zaman ki gibi en iyi,en kötü,vs.vs...

Oyun Ustası ise dertlerinize derman olmaya aday.Son derece kazık olan bazı oyunları bu köşe sayesinde yalayıp yutacaksınız.

Bi de oyun tanıtımlarında izleyeceğim yolu açıklamak istiyorum. Ben eskiden çıkan Amiga dergilerinde çok az resim olmasına çok fena uyuz olurdum. Eğer siz de aynı şeyden şikayetçiyseniz bu dergide rahata ereceksiniz. Çünkü 1 sayfa açıklama 1 sayfa resim ilkesini benimseyeceğim. Ayrıca "Ben çok güzel oyun oynarım." diyenlerde benle irtibata geçerlerse sevinirim. Oyun açıklamalarını birlikte yazarız. Bu çağrım (A500'ü olanlar alınmasınlar) daha çok A1200'ü olanlar için. Bu arada ben 68060 İşlemci'li, 18 MB Ram'lı,1 GB Harddisk'li,4X CD-Rom'lu bir A1200'e sahibim.Ayrıca fena halde Iron Maiden dinlerim.

Şimdilik bu kadar. İnşallah dergiyi beğenir, destek olursunuz. Çünkü 2. sayının çıkıp çıkmayacağı sizin desteğinize bağlı. Ve lütfen her türlü konuda (özellikle yazı için) benle irtibata geçin.

Gelecek Ay Görüşmek Üzere !!!

Bu derginin hazırlanmasında desteğini esirgemeyen FATE'e teşekkürler.

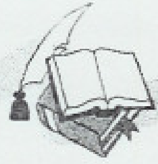
EDDIE

Adres : İnönü Cad. İnegöl Çarşısı No :8-9 Heykel/BURSA

- İÇİNDEKİLER -

- OYUNLAR -

AYIN OYUNU



HABERLER



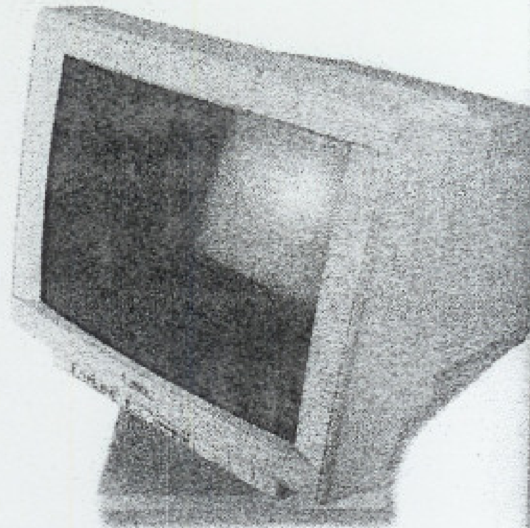
M1764 Monitör

M1764 adından da anlaşılacağı gibi 17" bir monitör.Eğer 17" monitörleri görmemiş olanlarınız varsa;bunun bayağı büyük olduğunu söyleyebilirim.

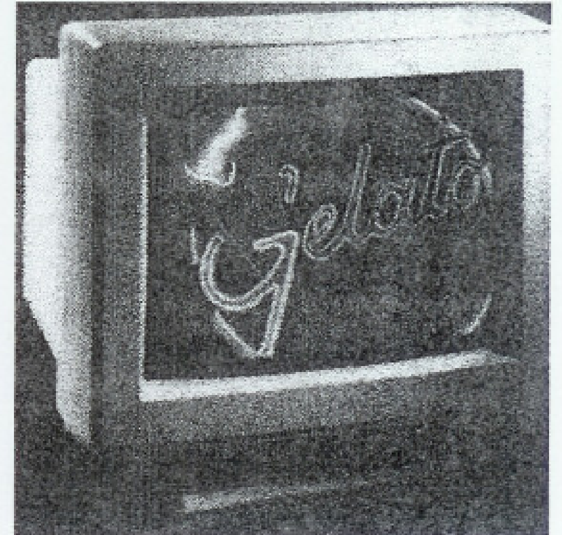
M1764'ün ilk göze çarpan özelliği speakerlarının ayrı olarak takılması.

M1764'ün bence en güzel özellikleri oldukça yüksek çözünürlükleri titremesiz gösterebilmesi ve ekran ayarlarını hafızasında tutabilmesi.

Benim şahsi fikrime gelince;eğer çok profesyonel işlerle uğraşmıyorsanız, bu monitörün size fazla geleceğini düşünüyorum.Zaten fiyatıda 1000 $ civarında ve herkesin alamayacağı bir fiyatta.Bence sade bir Amiga kullanıcısıysanız size M1438'i tavsiye ederim. Çünkü o da 800x600 'lük ekran modunu titremesiz gösterebiliyor.Ama "Ben en iyisini isterim.Hem paramda var." diyorsanız; M1764 gerçekten çok iyi bir monitör.



M1764



M1438 S

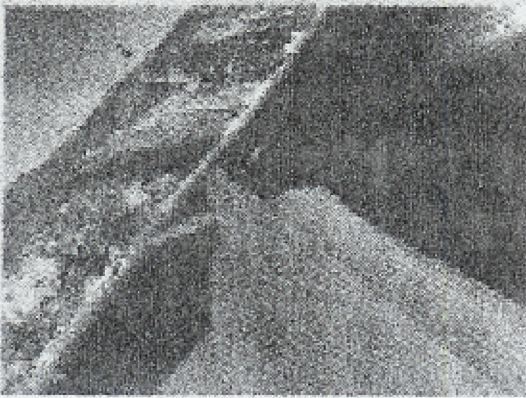
HABERLER

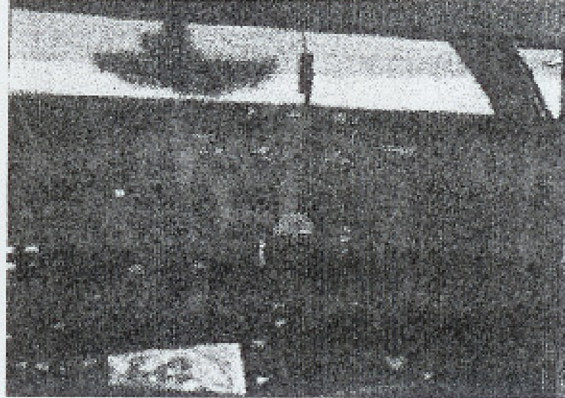
TFX Geliyor !!!

Yaklaşık olarak bir yıl önce piyasaya sürülmesi gereken TFX satılmama ihtimali göz önünde tutularak,iptal edilmişti. Bunun nedeni yüksek konfigürasyonlu bir Amiga 1200'e ihtiyaç duymasıydı.

Fakat Ocean şimdi Amigacıların nabzını yoklayarak kaç kişinin turbo kart sahibi olduğunu öğrenmeye çalışıyor.

Bildiğiniz gibi eğer TFX Amiga'da çıkarsa mükemmel 256 renk grafikleri ve dijitize sesleri olacak. Oyunda görevden den göreve uçarak Amiga'mızı ne kadar çok sevdiğimizi düşünüp duracağız.





Chunky Grafikler AMIGA'da !

PC'de 3 boyutlu oyunları görüp ne kadar güzel ve hızlılar diye mutlaka düşünmüşsünüzdür.İşte bunu sağlayan Chunky grafik modu artık Amiga da.Nasıl mı? 100 $'lık bir aletle.Bu aleti bilgisayarınızın arkasındaki RGB portuna bağlıyorsunuz ve Chunky modu 640x256'lık grafik çözünürlüğüne kadar emrinizde!

Kart her Amiga 1200'de çalışıyor. Fakat kartın tasarımcıları bu cihazdan tam performans elde etmek isteyenlere turbo kartları öneriyorlar.

HABERLER

Telefon Faturaları Aşağıya!

Şimdi "Hoppala! Bu da nereden çıktı. " diyebilirsiniz.Haberimiz bu başlıkla çok yakından ilgili.Bildiğiniz gibi Squirrel SCSI Interface sayesinde 7 SCSI birimini aynı anda Amiga 1200'ümüze bağlayabiliyorduk. Oldukça hızlı olan bu sistem yeni geliştirilen Surf Squirrel'le çok daha hızlı bir hale geliyor.
Telefon faturalarını ilgilendiren kısım ise bu cihazın bir de 115.200 Baud'luk bir Serial Port'a sahip olması.Böylece modemle yapılan işlemler daha kısa sürecek ve faturalarımızda bir o kadar düşecek.
Teşekkürler Hı-Soft ! Amiga sizi seviyor.



Kısa - Kısa

* Viscorp son basın toplantısında lisans almayan hiçbir firmanın Amiga uyumlu bilgisayar üretemeyeceğini belirtti.

* Pios firması iki sistemli bir makine üzerinde çalıştığını duyurdu. Bakalım lisans sorunu nasıl çözümlenecek.

* Amiga1200 XL Kart adında 030 işlemcili yeni bir turbo kart pisürüldü. Kartın üzerinde 030 işlemcinin yanında birde 8 MB Edo kRam varmış.

ÇOK ÖNEMLİ NOT

Bildiğiniz gibi çoğu derginin ilk sayısında küçük de olsa bazı eksiklikler ve hatalar olabilir.
Bizim dergimizde de ilk sayı olmasından dolayı bazı aksilikler mevcut. Fontların büyüklüğünden dolayı yazıların az olması bence önemli bir sorun.Bunu tam olarak bilmiyorum ama resimlerde kalitesiz çıkmış olabilir.
İlk sayıyı beğenmemiş olsanız bile lütfen Amiga Show'u desteklemeyi sürdürün.En azından bize bir şans daha verin ki neleri iyi neleri kötü yaptığımızı görün ve bizi uyarın. Zaten binbir zorlukla çıkartığımız bu derginin zorlukla çıkarttığımız bu derginin daha ilk sayıda batmasına göz yummayın.
Bir sonraki sayıda bütün aksiliklerin gidermeye çalışacağımızdan emin olun.

HABERLER

ÇIKACAK OLAN OYUNLAR

* KICK OFF 96 (AGA)
500+ versiyonu tam bir rezalet olan bu oyunun 1200 versiyonundanda pek birşey beklememek lazım.
* POLE POSITION (AGA)
Hala gelmedi.Mükemmel araba yarışı menejerliğini beklemekten başka çare yok.
* BOULDERDASH 3D (AGA)
Aminet 12'de demosunu gördüm; Pek beğenmedim. Bekleyelim görelim.
* CHAOS ENGINE 2 (AGA)
Bu da hala gelmedi. Ve de bizleri fena halde uyuz etti. Yine de Amiga da gördüğüm en iyi Arcade oyununun ikincisini büyük bir sabırsızlıkla bekleyeceğim.
* GLOOM 2 (AGA -CD-)
Bence AB3D 2 'den sonra bu türde daha güzel bir oyun görmemiz zor. Ama görmeden birşey diyemeyiz.
* CAPITAL PUNISHMENT (AGA)
Aminet 11 ve 12'de oynanabilir demosu bulunan bu dövüş oyunu gerçekten de çok güzel bir oyun.Özellikle hareketlerin bolluğu ve animasyonların güzelliği hemen göze çarpıyor.
* CHAMPIONSHIP MANAGER 2 (ECS)
Beklediğimiz tek Plus oyunu. Eğer birincisi kadar iyiyse, menejerlik hasretimiz bitiyor demektir.
* DOUBLE AGENTS (AGA)
Değişik bir oyuna benziyor.Gelince ne olduğunu anlarız.
* ATROPHY (AGA)
Yabancı dergilerde grafiklerini gördüğüm bu oyun için herkes çok güzel diyor.Biz de merakla bekliyoruz.
* NBA JAM TOURNAMENT EDITION (AGA)
Acclaim'den biran önce bu komedi basketbol oyununu piyasaya sürmesini istiyoruz.
* TOTAL FOOTBALL (AGA)
Bence ECS versiyonunda grafiklerden başka hiçbirşey iyi değildi.En önemlisi neredeyse hiçbir kural olmamasıydı. İnşallah bu aksilikler AGA versiyonunda giderimiştir.

Ve bunların dışında şu anda adını veremediğimiz yeni Amiga oyunları kısa bir süre sonra bilgisayarlarımızda olacak.

Bu arada Valhalla 3 ve Fighting Spirit tam derginin çıkış tarihinde elimize ulaştı.Fakat Valhalla 3'ün açıklamasını bu sayıya yetiştirebildim. Eğer daha iyi bir oyun gelmesse Fighting Spirit'in açıklamasını gelecek ayki "Ayın Oyunu" bölümünde okuyabileceksiniz.

EDDIE

TANITIM

Jimmy's Fantastic Journey

Hobarey !

Bu ayki tek A500 oyunuyla karşınızdayım.Acep A500'e neden bu kadar az oyun geliyür?

Neyse şaklabanlığı bırakıp oyunumuza geçelim.Oyunun disketini drive'ımıza taktığımızda kırıcı firmanın introsunu ve daha sonra oyunun ismini güzel bir şekilde görüyoruz. Bu güzel platform oyununun adı "Jimmy's Fantastic Journey" (Oha!!!)

İlk önce Space tuşuyla girilen Options'a bir göz atalım;

*Difficulty - Bunu Average ve Hard olarak belirleyebiliyoruz. Ama ben Average'ı tavsiye ederim.Çünkü Hard adamı kısa yoldan şeyediveriyor.

*One Up - Burada kaç puanda bir hak kazanacağımızı ayarlıyoruz.

*Control - Bu kısımda Joystick veya Joypad seçeneklerinden birini seçiyoruz.

*Save Highscore - Rekorlarımızı kaydetmeye yarıyor.

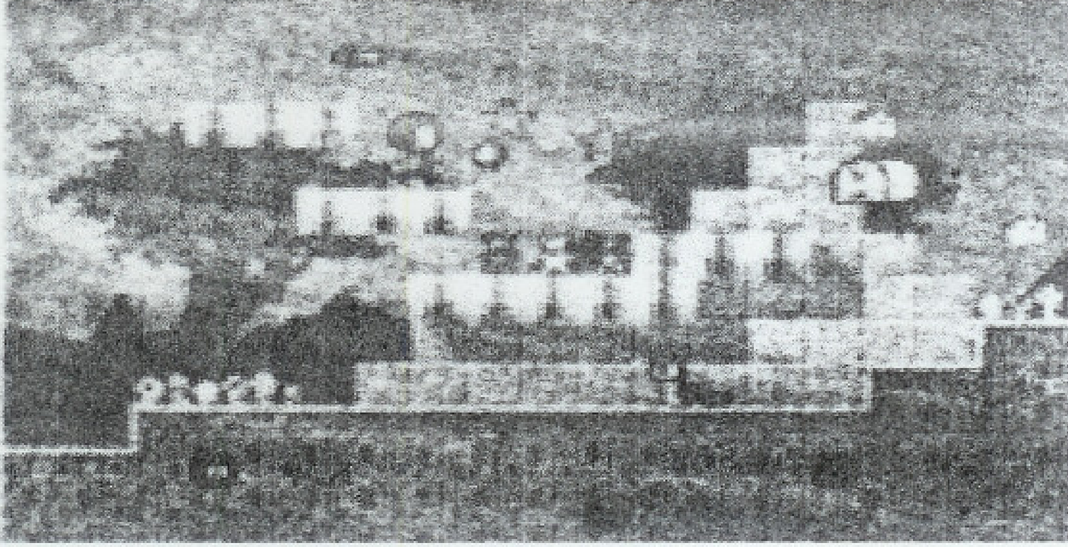
*Exit - Bunu söylemiycem.Siz bulun(!)

Oyunda ufaklık bir zenciyi yözetiyoruz.İlk bölümün adı "House Of Fun".Bu bahsi geçen ufaklıkla oradan oraya koşup; önümüze gelenlere balon atıyoruz.Yanlış okumadınız! Oyundaki tek silahımız renk renk binlerce balon.Ama balonlar acayip peynir kılıklı şeyleri vurmanın yanında yüksek yerlere çıkmaya da yarıyor. Bölümlerde elmas,disket,iskambil kağıdı gibi yine bi ton acayip şey toplayıp ilerlemeye çalışıyoruz.

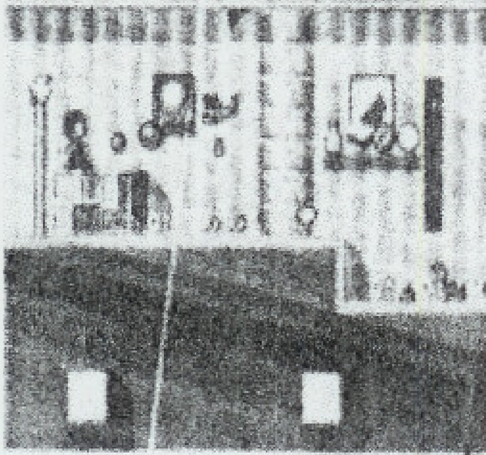
Sonuçta Jimmy tek disketlik bir oyun için hiçte fena değil. Bence oyunu bi alın birkaç gün oynar bıkarsınız. Ama "Yok abi ben tek disketlik oyuna para vermem!"diyosanız;o sizin bileceğiniz iş.Ama ben herşeye rağmen bu oyunu alın derim.

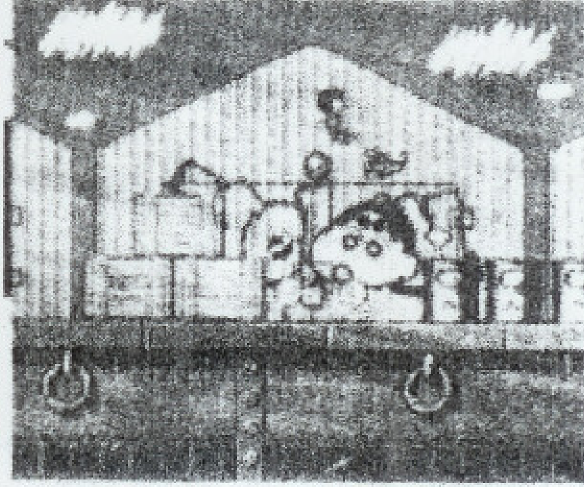
EDDIE

TANITIM



İşte şu yukardaki ufaklık Jimmy.





Balonlar,balonlar ve balonlar...

Firma : Melon Design
Disket : 1
Ram : 1MB
Makina : A500-A1200

Grafik : %60
Ses : %60
Oynanabilirlik : % 90
GENEL : %70

Ben bu oyunu alın derim.

TANITIM

FINAL LEADING LAP

Nınınının !!!

Karşınızda mükemmel araba yarışı Leading Lap'in yepyeni versiyonu. Nedendir bilinmez;bu oyun hakkında konuştuğum insanların yarısı Leading Lap'in boktan birşey olduğunu söylediler.Bence Leading Lap vektörel olmasına rağmen müthiş zevkli bir oyun.Özelliklede hız olayı gerçekten de süper.

Hani MegAmiga dergisindeki arkadaş Leading Lap'ın tanıtımında hızı 18 Mb Ram'ına ve 040 işlemcisine kestiğini söylüyodu ya; Aynı şekilde ben de 18 Mb Ram ve 060'dan kaynaklandığını sandığım hızın biraz daha azını standart A1200 de görünce bayağa şaşırdım.Şimdi normal bir A1200'le 060'lı bir A1200 arasında çok az bir hız farkı olduğu sanılabilir. Aslında olmaz ya; Ama ben yine de kısa bir açıklama yapayım. Şu anda piyasadaki birçok oyunun 060 işlemcileri 040 olarak tanımasının yanında oyunların maximum hızlarının bulunması bu kanıyı doğurabilir.

Neyse,oyuna girdiğimizde karşımıza ilk önce dört seçenek li bir menü geliyor.Bunlar sırayla :

*Start Championship : Turnuvaya başlamak için.
* Serial Grudge : İki kişi modemle oynamak için.
* Password : Kaldığınız yerden devam edebilmek için.
* Credits : Oyunu yapanların adları.

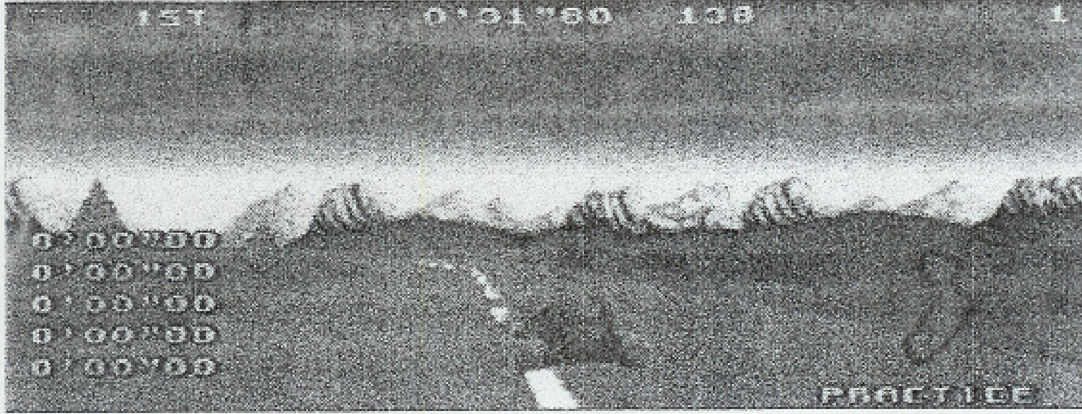
Start Championship'i seçtiğimizde karşımıza 6 yarışçıdan birini seçeceğimiz ekran geliyor. Bunlardan birini seçip ilerlediğimizde ise araba seçim ekranıyla karşılaşıyoruz. Bunu da geçince tekrar bir menü geliyor ;

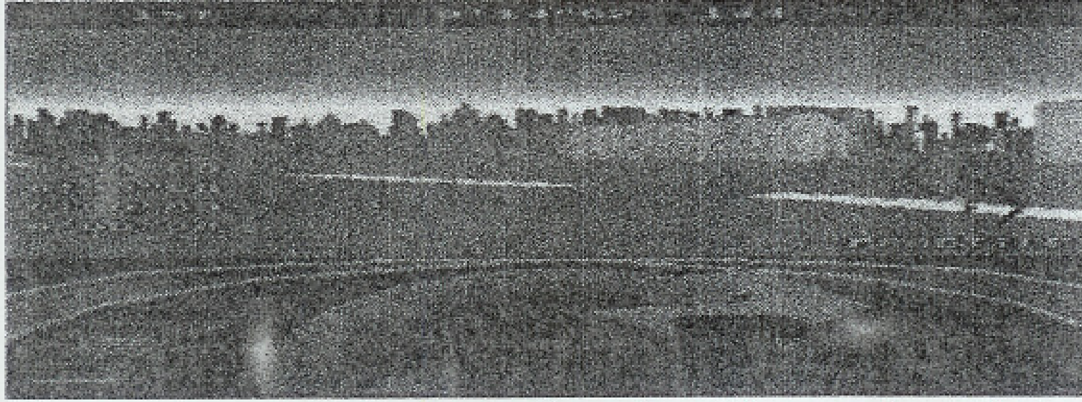
* Start Next Race : Yarışa başlamak için.
* Tables : Aldığımız puanlara buradan bakabiliyoruz.
* Practise : Isınmak için ideal bir seçim.
* Options : Grafiklerin detaylarını ayarlamak için.
* Password : O andaki bölümün şifresimi öğrenebiliyoruz.

Menüleri de açıkladık. Sıra geldi son söze; Bence her Amiga 1200 sahibinin alması gereken bir oyun.

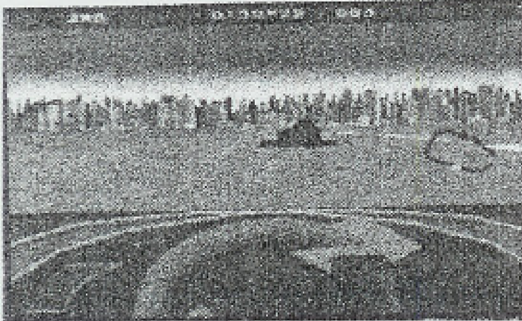
EDDIE

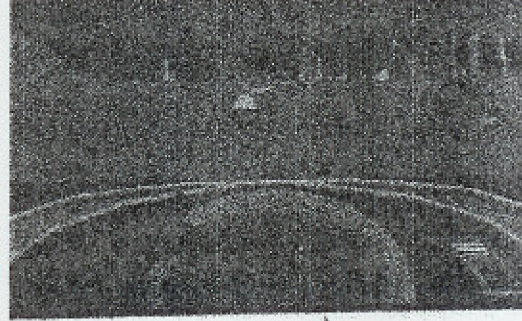
TANITIM





Bence içten görünüş tek kelimeyle mükemmel yapılmış.







Firma : Black Legend
Disket : 3
Ram : 2MB
Makina : A1200-A4000

Grafik : %85
Ses : %80
Oynanabilirlik : % 95
GENEL : %87

Süper bir yarış oyunu.

AYIN

ALIEN B
THE KILLIN

"Gecenin bir yarısı.Etraftan korkunç çığlıklar geliyor.Bir an irkiliyorum.Sanki arkamda birileri var.Ani bir hareketle arkama dönüp silahımı ateşliyorum. Yemyeşil kanlar üstüme ve duvarlara sıçrıyor.Bakıyorum... Karşımdaki şey korkunç bir yaratık.Cansız bir şekilde yerde yatıyor.Tam onu incelerken metalik bir ses duyuyorum.Birkez daha korku içinde arkama dönüp silahımı ateşliyorum. Fakat o da ne ? Ölmüyor. Acı içinde silahımı ona doğrultup 1-2 kere daha ateş ediyorum. Yere devriliyor. Yavaş yavaş ona doğru ilerlerken biri beni kurşun yağmuruna tutuyor.Ve..."

Ve karşınızda ALIEN BREED 3D 2 !!!
Oyunu yüklediğimizde karşımıza güzel sayılabilecek bir demo geliyor.Hemen ardından da Options ekranıyla karşılaşıyoruz. Şimdi size Options ekranındaki menüleri açıklayacağım.

* Level A : Bu eski bölümleri oynamanızı sağlıyor.

* 1 Player : Bu kısımda oyuncu sayısını belirliyorsunuz.Bu kısımda ayarlama yaparak 2 Player Master veya 2 Player Slave'i seçebiliyorsunuz.Tabii bunlar modemi olanlar için.

* Control Options : Buradan istediğiniz fonksiyonları istediğiniz tuşlara yükleyebiliyorsunuz.Örneğin benim tüm 3D oyunlarında kullandığım bir tuş sistemim var.

* Game Credits : Oyunu yapanların isimlerini merak edenler buraya bakabilirler.

* Load Position : Kaldığınız Level'i yüklemeye yarıyor.
* Save Position : Kaldığınız Level'i save etmenize yarıyor.

OYUNU

...EED 3D 2
...S GROUNDS

Menülerden sonra şimdide oyun içi tuşları gözden geçirelim;
* 1-0 : Silah seçimi
* Tab : Haritayı açar - kapar.
* F1 - F2 : Haritayı büyültür - küçültür.
* F3 : Ses çıkışlarını ayarlar.
* F4 - F5 : Işık efektlerini açar - kapar.
* F6 : Render kalitesini ayarlar.

Numerik Klavye :
* (: Pixellerin enini ayarlar.
*) : Pixellerin boyunu ayarlar.
* - : Ekranı küçültür.
* + : Ekranı büyültür.
* Enter : Tam veya yarım ekran ayarı.

Diğer tuşlar sizin seçiminize bağlı.

Bence tek kelimeyle muhteşem bir oyun.Ama şunu da belirtmeliyim ki; benim anlattığım şeyler (options hariç) sadece geliştirilmiş versiyonda var. Standart bir A1200'de bu oyun birçok özelliğini yitirerek çalışabiliyor.

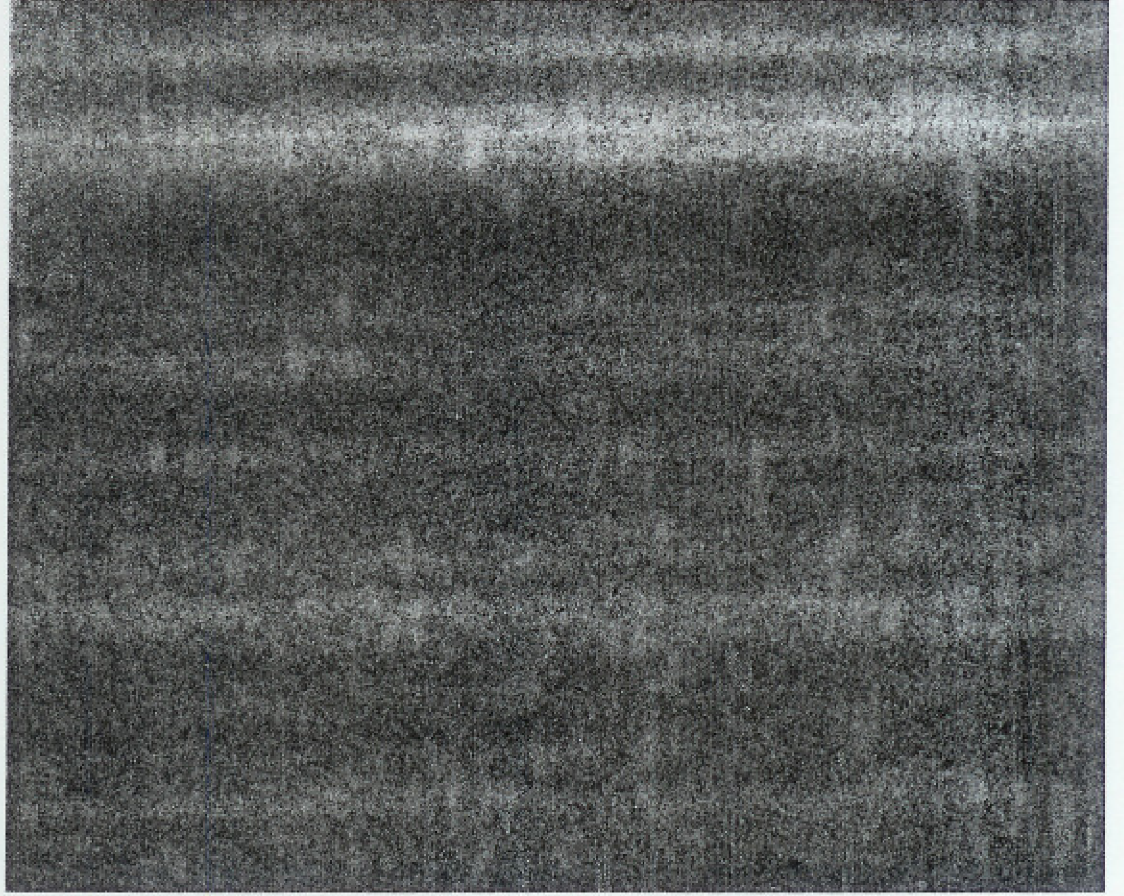
Biraz da oyundan bahsedelim.Oyunda bayağa çok sayıda canavarlar var.Bu da oyuna ayrı bir hava getiriyor.Bunun yanında eğer stereo bir ses sisteminiz varsa (müzik seti,vs...) efektler o kadar gerçekçi oluyor ki; oyunu karanlıkta oynayamaz hale geliyorsunuz.

Ne diyebilirim ki; Team 17 yine klasını gösterdi ve muhteşem bir oyunu daha Amiga'nın klasikleri arasına sokmayı başardı. Bundan bir önceki oyunları olan "Worms" gibi bu oyununda satışlarının çok iyi olmasını ve Billboard'ları altüst etmesini diliyorum.Zaten bizim Billboard'da da hemen ilk sıraya yerleşti.

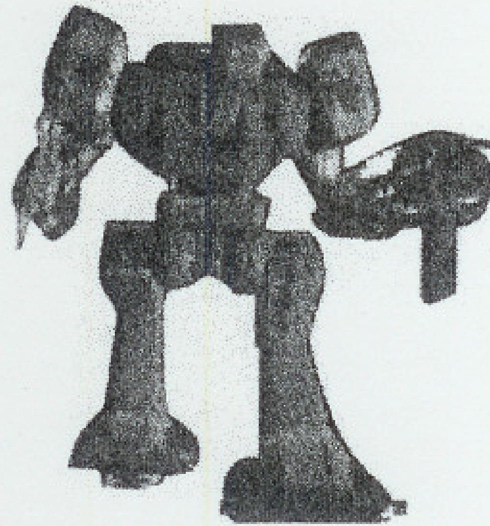
Söyleyebileceğim tek şey sadece bu oyun için bile iyi bir Amiga 1200 almaya değeceğidir.

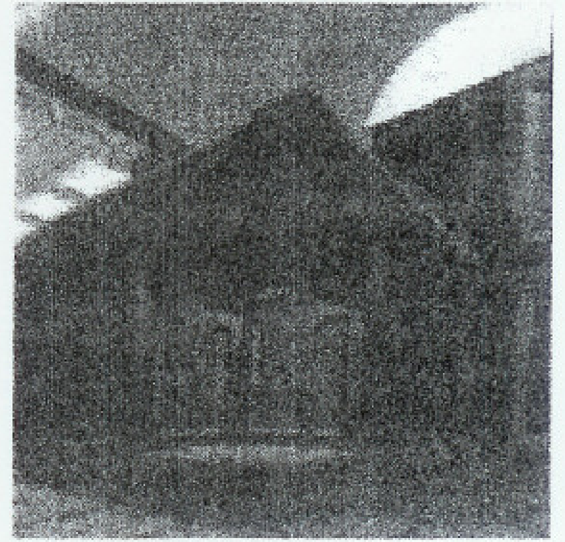
Başka Team 17 oyunlarında buluşmak üzere...

EDDIE

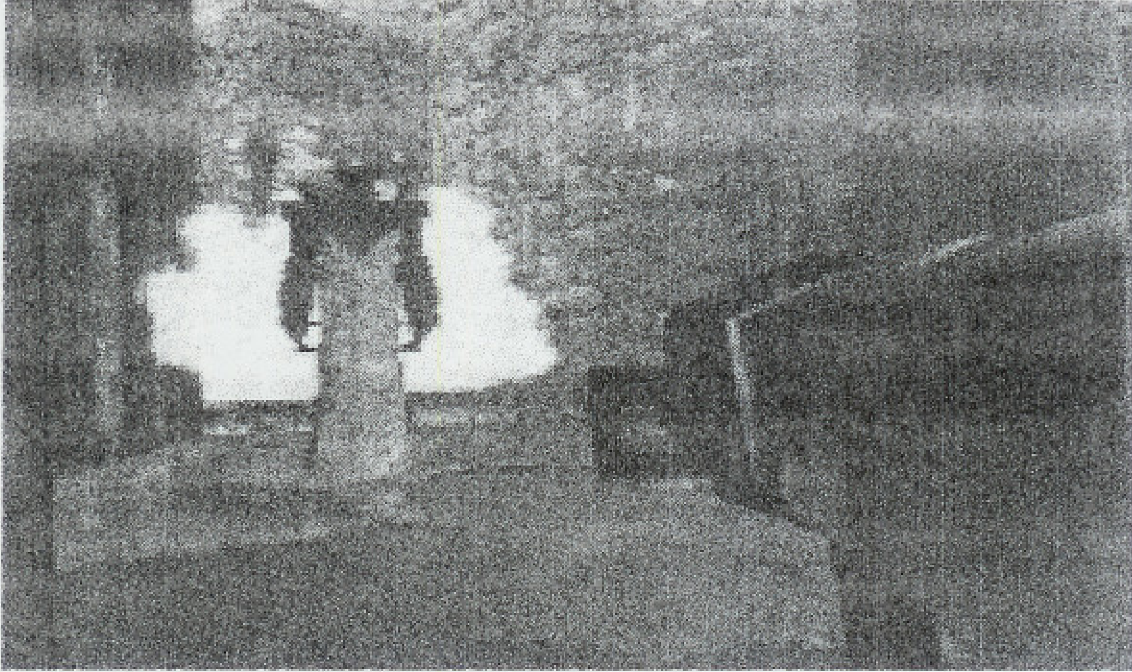


Oyundaki yaratıkların grafikleri tek kelimeyle mükemmel.

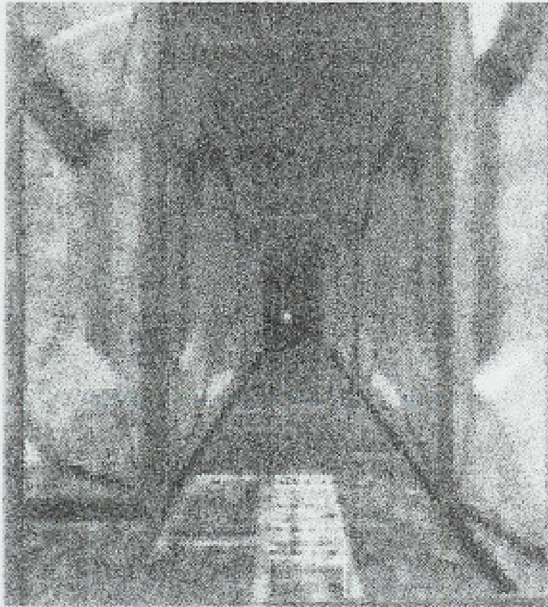


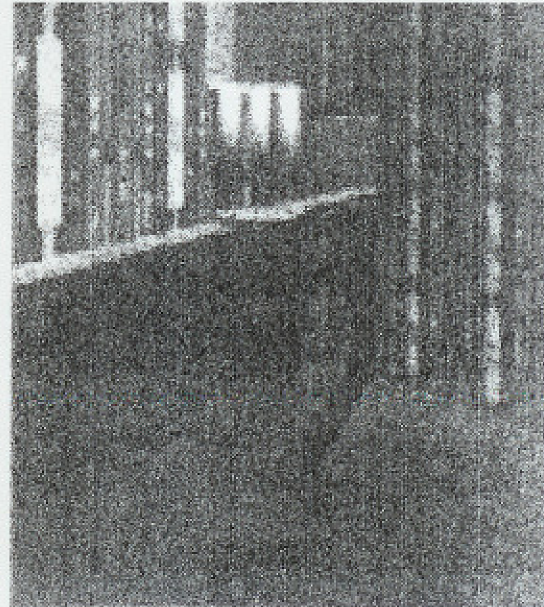


TANITIM



Bu büyücü kılıklı adamda bir türlü ölmüyor!





Koridorlar çok büyük tehlikelerle dolu...

Firma : Team 17
Disket : 4
Ram : 2MB - 4MB
Makina : A1200-A4000

Grafik : %100
Ses : %100
Oynanabilirlik : % 100
GENEL : %100

Bence Amiga tarihinin en iyi oyunlarından biri.Hatta en iyisi.

TANITIM

LEGENDS

Birkaç ayönce Team17 tarafından piyasaya sürülen Speris Legacy adlı oyun elimize ulaşmştı.Aynen Valhalla serisi gibi bu oyunda Adventure türüne bir renklilik getirmişti. Oldukça değişik olan bu oyunu beğenmiş ve biraz oynamaya çalışmıştım.Fakat daha sonra yeni oyunlar yüzünden bu oyunu bir kenara atmıştım.

Fakat,şimdi Legends var. Speris Legacy'ye olan gözle görülür benzerliğinin yanısıra daha kolay oynanması ve daha hızlı olması bu oyunu bir adım öne geçiriyor.

Oyunu yüklediğimizde ilk önce İngilizce, Almanca veya Fransızca'nın seçilebileceği bir dil seçim ekranıyla karşılaşıyoruz.Burayı geçince oldukça renkli bir giriş demosu monitörde beliriyor. Burayı da geçince oyuna başlıyoruz. Fakat ilk önce izleyeceğimiz yolu belirliyoruz. Oyunda yüklemeler sırasında sürekli olarak aynı resim gösteriliyor.

Oyun çıktığında grafiklerin şirinliği hemen göze çarpıyor.Oyunun ilk bölümü Amerika'da geçiyor vebir kızılderili çocuğunu yönetiyoruz.Size bahsettiğim yükleme grafiği de bölümden bölüme değişiyor.

Oyun içi tuşlara gelince ;

F1 - Haritayı görmenizi sağlar.

F2 - Mesajları gözden geçirmenizi sağlar.

F10 - Müziği açar - kapar.

Space - Elimizdeki eşyaları gördüğümüz ekranı açar.

Bu arada her space'e basışımızda ekranın farklı renklere bürünmesi oldukça şirin olmuş.

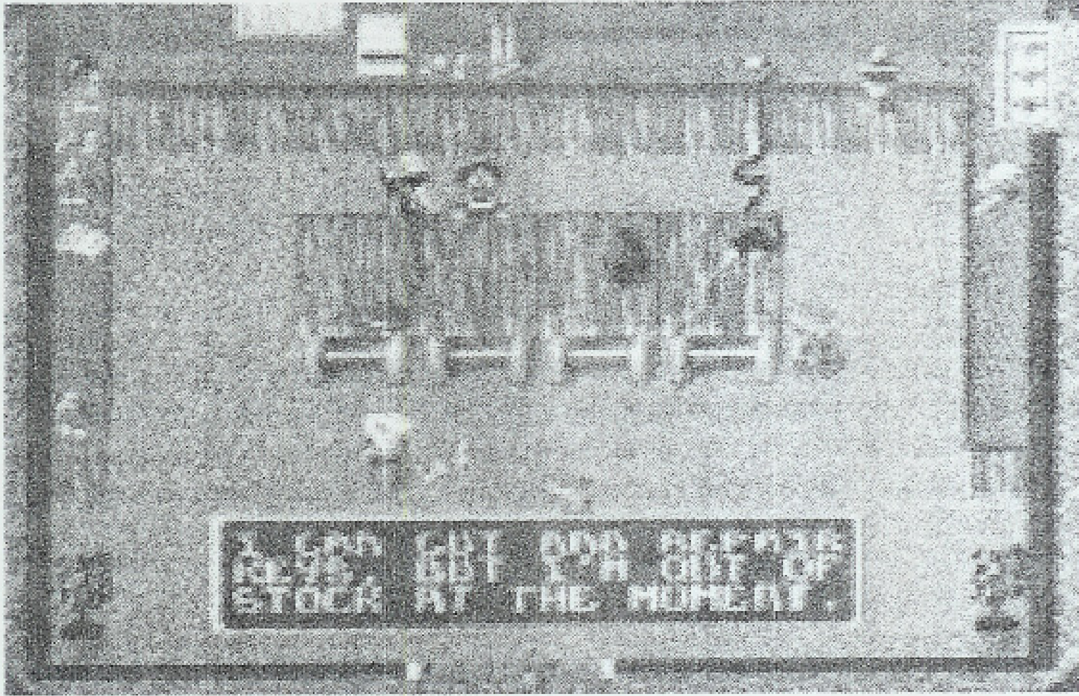
Oyunda yönettiğimiz kahramanları Joystick yardımıyla yönlendiriyoruz. Ayrıca bölümlerdeki düşmanları yoketmek için bulunduğumuz yere göre bazı silahlar kullanıyoruz.Örneğin Amerika'da kızılderili ok ve yay yardımıyla düşmanlarını yere seriyor.

Oyun ekranında sadece enerjimiz bulunuyor.O da sağ üst köşede durmaksızın azalıyor.

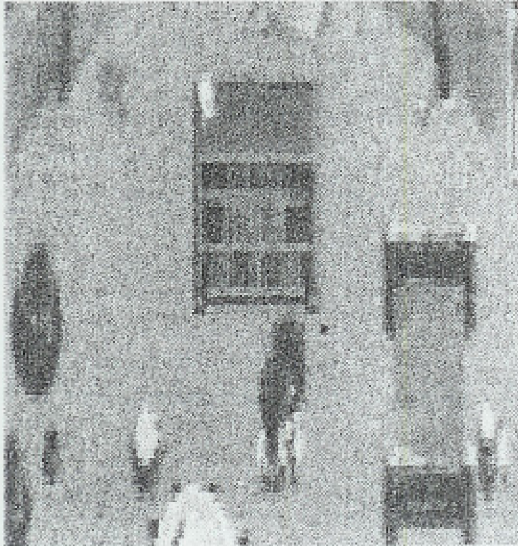
Oyun için söyleyebileceklerim bu kadar. Ama şunu söylemeliyim ki; bu oyun Speris Legacy'den bir gömlek üstün.

EDDIE

TANITIM



Oyun ekranının görüntüsü Speris Legacy'ye çok benziyor.





Oyundan iki görüntü...

Firma : Krisalis
Disket : 6
Ram : 2MB
Makina : A1200 - A4000

Grafik : %90
Ses : %80
Oynanabilirlik : % 90
GENEL : %87

Değişik bir Adventure.

VALHALLA 3
THE FORTRESS OF EVE

Valhalla 1 ve 2 adventure türüne yeni bir soluk getiren iki güzel oyun.Değişik oynanış tarzı ve görüntüsü ile oynayanlara ayrı bir zevk veren Valhalla serisinin 3.oyunu nihayet elimizde. Serinin 3. oyununun adı "The Fortress Of Eve".

Oyunu yüklediğimizde bize demoyu izlemek isteyip istemediğimiz soruluyor.Bizde haliyle Yes diyoruz.Karşımıza Valhalla 1 ve 2 den tanıdığımız adam geliyor ve bize birşeyler anlatıyor.Bu arada masanın üzerindeki kurtçuk acayip bir şekilde kusmaya başlıyor. Neyse; demo bitince kaldığımız yerden devam edebilmemiz için verilen password'ları yazabileceğimiz ekran geliyor.Burayı da geçince ilk bölüme başlıyoruz.

Oyunun başında hemen birkaç şey dikkatimizi çekiyor. İlk olarak oyunun sprite'larının büyüdüğünü görüyoruz. Bunun dışında oyun ilk ikisindeki gibi Joystick'le oynanmıyor.Serinin 3.oyununda kontrol aracı olarak mouse seçilmiş.

Oyun ekranının sağındaki çizgi bizim enerjimizi gösteriyor. Sol taraftaki çizgi ise içtiğimiz iksirlerin geçerlilik süresini gösteriyor.

Biraz da menülere değinelim.Mouse pointer'ını alt kısma götürdüğümüzde karşımıza 6 tane işaret geliyor.Bunları sırasıyla açıklıyalım ;

1-Kağıt : Haritayı görmemizi sağlar
2-Göz : Birşeyi incelememizi sağlar.
3-Ağız : Biriyle konuşmak için bu ikonu kullanmalısınız.
4-El : Bir nesneyi almaya yarar.
5-Parmak : Bir nesneyi kullanmaya yarar.
6-Disket : Bu da kendi içinde 6 parçaya ayrılıyor.
a-Restart : Oyuna baştan başlamak için.
b-Load : Kaldığımız yeri yüklemek için.
c-Save : Kaldığımız yeri save etmek için.
d-ABC : Yazıları açar-kapar.
e-Ağız :Konuşmaları sınırlandırır.
f-Müzik : Müziği açar-kapar.

Üst tarafta ise aldığımız objeler bulunuyor.Bunlardan birine klikleyince yine alt tarafta bir menü çıkıyor.

1-Göz : Cismi incelemek için.
2-Ağız : Cismi yemek için.
3-Bardak : Cismi içmek için.
4-El : Cismi bırakmak için.
5-Parmak : Cismi kullanmak için.
6-Işık : Bu seçenekle cisim hakkında birinden bilgi alıyoruz.

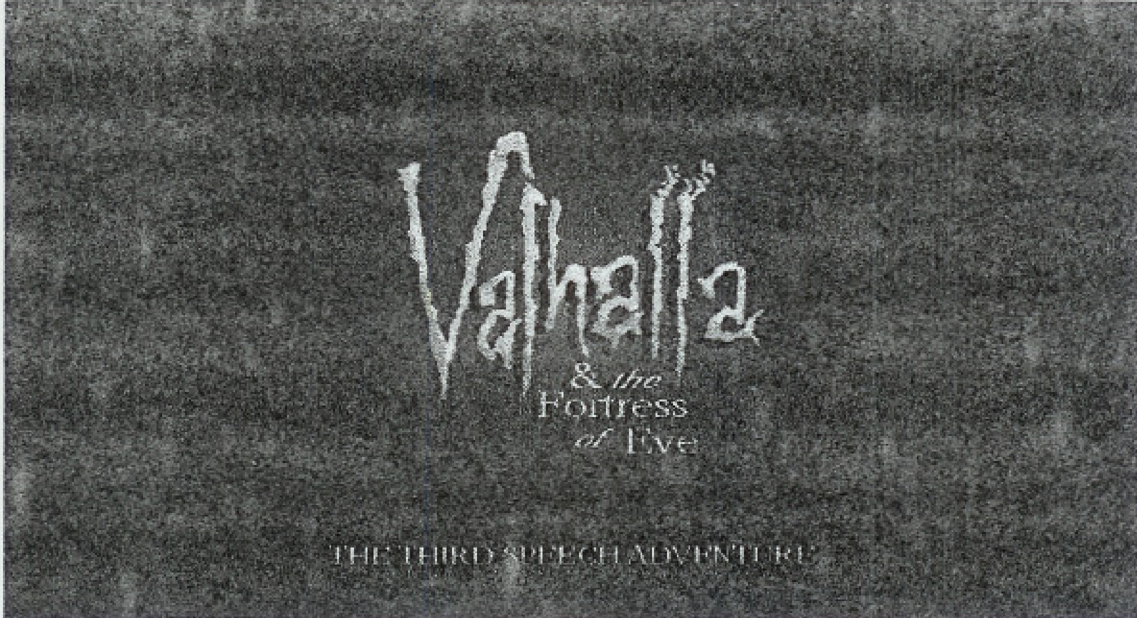
Oyunun oynanış biçimi ilk ikisinden pek farklı değil.Fakat 3.oyunun havası biraz değişik. Özellikle Sprite'ların büyümesi oyunun oynanışını bayağa etkilemiş. Sprite'lar büyük olduğundan çevrenin görülen kısmı epeyce küçülmüş. Ayrıca haritanında hepsinin görülemeyip; çeşitli yönlerde hareket ettirilmesi oyunu daha da karmaşık hale sokuyor.

Birşey dikkatimi çekti. Büyük bir ihtimalle bu sadece harddisk'e mahsus bir olay ama, oyunun bölümlerinden herhangi birinin ana dosyasını çalıştırdığınızda o bölümü oynayabiliyorsunuz.Bu programcının bize bir kıyağı mı?, yoksa bir hatası mı? bilinmez. Ama yine de oyunun zevkini kaçırmamak için baştan başlamak bence en iyisi.

Son söz olarak,eğer ilk iki oyunu oynamış ve sevmişseniz ; bu oyunu kaçırmayın derim. İlk iki oyunu oynamamışsanız yine de bu oyunu alın ve biraz kafanızı çalıştırın.

Diğer oyunlarda görüşelim!

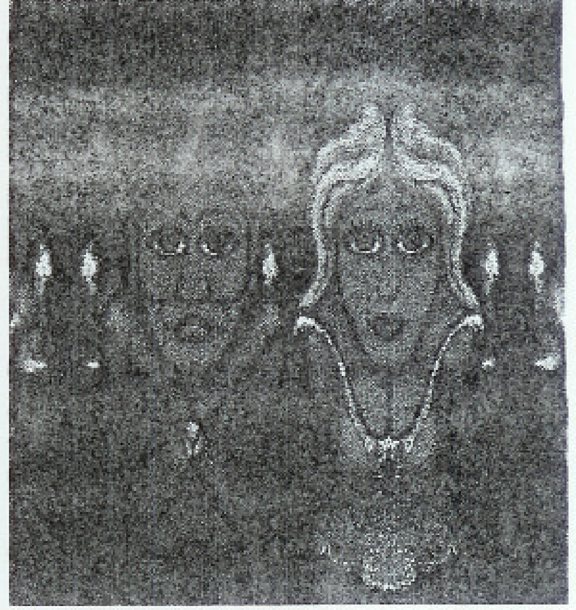
EDDIE



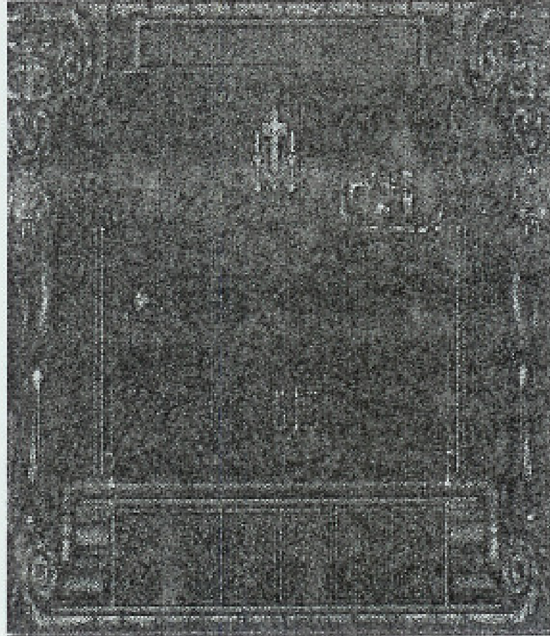
Oyunun açılış ekranından bir resim.

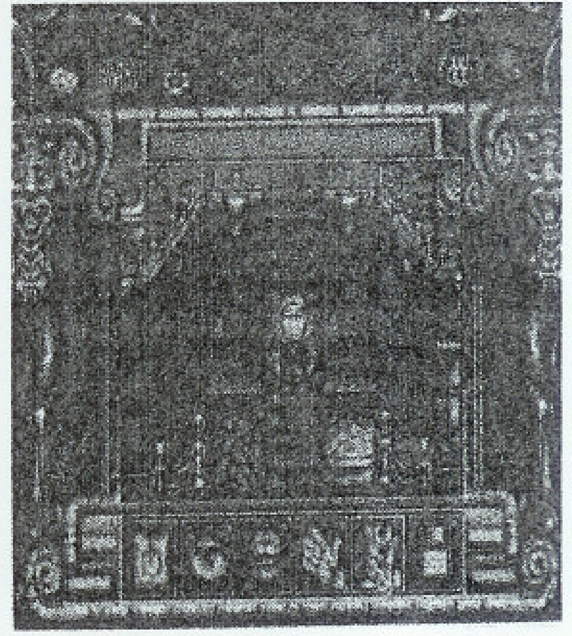
TANITIM





Oyunun ilk ve son demolarından birer görüntü.





Oyun ekranı ilk iki oyundakinden pek farklı değil.

Firma : VULCAN
Disket : 6
Ram : 1MB
Makina : A500-A1200

Grafik : %8(
Ses : %7(
Oynanabilirlik : % 9(
GENEL : %8(

Son derece kaliteli bir Adventure

SNAKEPIT 2

Şimdi iki tane Snakepıt'te ne oluyor diyebilirsiniz.Hemen açıklayayım. Derginin başındaki Snakepıt,editör yazısı niteliğinde olan bir bölüm. Şu anda okumakta olduğunuz Snakepıt 2 ise daha çok sizlerden gelen mektupların (tabii gelirse) cevaplanacağı bir bölüm. Ama bu ilk sayı olduğu için sizlere başımdan geçen bir olayı anlatmak istiyorum.

1-2 hafta önce İstanbul'dan Bursa'ya gelen iki Amigacı (aslında onlar öyle olduklarını sanıyorlar) birkaç kabahat işlediler. İlk önce İnegöl çarşısındaki bir bilgisayarcıda millete standart Amiga 1200'ün bir şeye yaramadığını ve mutlaka geliştirilmesi gerektiğini söylemişler.Bu yedikleri birinci halt. Daha sonra benim bulunduğum Apcom Bilgisayar'a gelip; 030 50mhz ve 14Mb Ram'ları olduğunu söyleyerek artistlik yapmaya çalışan bu kişiler benim 060 ve 18 Mb Ram'ımın olduğunu duyunca mosmor oldular. Burada artistlik yapmaya çalışmaları yedikleri ikinci halt.Daha sonra evime konuk ettiğim bu 2 tipin 060 işlemciye yavaş deme cürretini göstermeleri ise yedikleri en büyük ve üçüncü halt. Ayrıca iyi bir Amiga'ya sahip olmayı artistlik aracı olarak kullanmaya çalışan bu tiplerin bence derhal Amigalarını satıp, birer PC almaları gerekiyor (bir tanesinin var zaten).Bir şey daha söylemek istiyorum.Zannedersem bu kişiler Bursa'yı bayağı aptal bir yer olarak tahmin ediyorlardı.Çünkü tiplerden bir tanesinin söylediği laf aynen şu " Hadi ya burada Amiga 1200 var mıydı? ". VAR TABİİ APTAL!!! Hem sen öyle her yerde çok bilmişlik taslamasan iyi olur.Çünkü senin pek bir şey bildiğini sanmıyorum.Adam gelmiş bana "Senin makinan (060'dan bahsediyor) çok yavaş.Bir JPEG resmi bile tak diye çıkaramıyor." diyor. Koçum sen JPEG resim nasıl olur biliyormusun? Bilsen böyle aptal aptal konuşmassın. Çocum bak iyi oku da belki birşeyler kaparsın. JPEG resimler sıkıştırılmış resimlerdir ve hiçbir zaman öyle tak diye çıkmaz; anladınmı? Hem senin yavaş çıkıyo dediğin resimlerin en düşüğü 800 Kb. ve en yavaş halinde bile en fazla 1-1.5 saniyede falan çıkıyor. İnşallah bu yazımı okur ve ne kadar aptal biri olduğunu anlarsın. Artık senle daha fazla uğraşmak istemiyorum.

Sizlere büyük bir özür borçluyum sevgili Amigasever dostlarım. Sizi daha ilk sayıda böyle aptal bir olayla sıktım. Fakat bence bunlar önemli şeyler.Çünkü (yine bence) Amiga'nın içine düştüğü bu durumun suçlularından biride böyle insanlar.Belki kendi çaplarında Amiga için uğraşıyorlar.Ama "Standart 1200 bir şeye yaramaz. Mutlaka geliştirilmelidir. " demek; Amiga almayı düşünen insanları maddi açıdan korkutmaktan başka bir işe yaramaz.Diyorum ve bu konuyu kapatıyorum.

Neyse her konuda mektuplarınızı bekliyorum.

Bir sonraki SnakePit 2'de buluşalım...

EDDIE

OYUN USTASI

Hobarey Millet !!! (Yine mi?)

Bundan sonra bu köşede tarifsiz dertlerinize derman olacağım.Zaten bir sayfalık yerimiz var.Lafı fazla uzatmadan hemen oyunlara geçelim.

--PREMIER MANAGER 3--
Bu oyun da bayağa kek oldu.
343343'ü çevirirseniz 1.2 M Sterlininiz olur(muş).
400040'ı çevirirseniz tüm oyuncularınızın fitness'ı 99 olur(muş).

--Alien Breed 3D--
İnsanlığa çok büyük bir hizmet olarak bu oyunun tüm kodlarını veriyorum. Bu arada bir arkadaşımın tesadüfen keşfettiği bir olay ile bütün silahlarımız ve hayat çizgimiz en üst düzeye fırlıyor.Herhalde neden çoğu harfin aynı olduğu anlaşılıyor.

2-IMGNFNFNPNFNFFFF
3-EKGMEHEPFKNNFFFF
4-KPKOAPPPPIFHHHFP
5-PDIAIAPPHNNNHFNF
6-POKKJILKLKLKLKLK
7-IICMNHLKLKLKLKLK
8-NNICNLLKLKLKLKLK
9-BDIEHFLKLKLKLKLK
10-DMCGHNLKLKLKLKLK
11-FAAOHCLKLKLKLKLK
12-DFIEHLLKLKLKLKLK
13-OLKOKELKLKLKLKLK
14-OOKOKJLKLKLKLKLK
15-LKKOOCLKLKLKLKLK
16-ONIOKOLKLKLKLKLK

--IMPOSSIBLE MISSION 2025--
İşte size birkaç level password'u :

2-ADQVVXYN
3-AHQRLXYC
4-ALQPWXNE

--TASK FORCE--
Bence bayağı yararlı bir tüyo.
Select Team ekranında sürekli Discard seçeneğine basın ve paranızın artışını seyredin.

--DEATH BOTS--
Yine bazı bölüm kodları :

3-EMAL
4-ANIG

Evet millet! Bu aylıkda bu kadar her türlü tüyo ve password'larinizi bekliyorum.Adresim Snakepit köşesinde.Gelecek ay görüşmek üzere!

TOP 10

1 Alien Breed 3D 2 -The Killing Grounds- (A1200)

2 - Valhalla 3 (A1200)
3 - Worms (A500+-A600)
4 - Legends (A1200)
5 - Sensible Soccer 96 (A500)
6 - Nemac 4 (A1200)
7 - Final Leading Lap (A1200)
8 - UFO Platinium Edition (A1200)
9 - Tin Toys Adventure (A1200)
10 - Jimmy's Fantastic Journey (A500)



APCOM BİLGİSAYAR

AMIGA VE PC İÇİN ARADIĞINIZ HERŞEY APCOM'DA.

EN SON AMIGA OYUNLARI

Jimmy's Fantastic Journey (A500)
Wembley International Soccer (A500+)
Kick Off 96 (A500+)
Spherical Worlds (A1200)
Alien Breed 3D 2 Standart Ver. (A1200)
Alien Breed 3D 2 Enchanced Ver. (A1200-4MB)
F1GP 96 (A1200-Harddisk)
Legends (A1200)
Tin Toys Adventure (A1200)
Kargon (A1200)
Final Leading Lap (A1200)
Valhalla 3 (A1200)
UFO Platinium Edition (A1200)

İnönü Cad. İnegöl Çarşısı No:8-9 BURSA
Tel & Fax : (0 224) 221 05 35